



I Torneo benéfico eSports Gran Canaria.

1) La iniciativa

Introducción

| *Antecedentes*

El torneo benéfico de eSports de Gran Canaria busca afianzarse como uno de los eventos solidarios mas importante dentro del sector de los eSports y el entretenimiento y para ello buscamos la mayor implicación por parte de entes públicos y privados.

En esta primera edición queremos llegar a la cifra de 100 participantes para poder tener una repercusión mediática que nos permita cumplir el objetivo y conseguir el favor de los implicados para una II edición en próximos años.

| *Un evento solidario y novedoso*

Solidario, ya que todo lo recaudado en las inscripciones y donaciones voluntarias de este torneo, irá destinado a la asociación de niños con cáncer “Pequeño Valiente”

Novedoso en cuanto al sector que lo promueve, ya que estamos vinculados directamente con los deportes electrónicos, nuevas tecnologías y videojuegos.

| *No es un evento cualquiera*

Como diferenciación con respecto al resto de eventos que se organizan en la ciudad cabe destacar que se trata de un evento completamente novedoso respecto al sector que representa y organiza y es que estamos hablando de un evento electrónico

que no quiere dejar de lado a los mas pequeños organizando paralelamente al torneo de eSports actividades lúdicas, acercar a los mas pequeños a las nuevas tecnologías, a la ciencia, debido al lugar de celebración, y contar con hinchables, música, etc.

1) La iniciativa

Acto benéfico

| *Actividades*

El torneo constará de dos espacios, el interior del museo Elder, aprovechando las instalaciones dedicadas a eSports y videojuegos y el exterior donde se quiere conseguir realizar actividades con hinchables, música, etc.

Las categorías presentes en el torneo serán las siguientes:

- 1- Dragon Ball Z, límite de 32 participantes, a realizar la tarde del viernes.
- 2- Soul Calibur, límite de 16 participantes, a realizar la tarde del viernes.
- 3- Tekken, límite de 32 participantes, a realizar durante el sábado.
- 4- Clash Royale, límite de 32 participantes, a realizar durante el sábado y domingo.
- 5- FIFA 19, limite de 32 participantes, a realizar durante el sábado y domingo.
- 6- Smash Bros Ultimate, limite 64 participantes, a realizar viernes, sábado y domingo.
- 7- Beat Saber, juego de exhibición de realidad virtual gestionado por Experiencias Virtuales.

| *Día y Hora*

Las actividades se realizarán como anteriormente se ha mencionado en el museo Elder durante el fin de semana del 21 al 23 de Diciembre y el horario de estas será:

- a. Torneos eSports: Viernes de 16:00 a 20:00, Sábado de 10:00 a 20:00 y Domingo de 10:00 a 18:00 pudiendo terminar antes si las finales lo permiten.
- b. Actividades lúdicas: Sábado de 16:00 a 20:00 y Domingo de 11:00 a 17:00

La entrega de premios se hará el Domingo a partir de las 18:00 en el interior del museo Elder.

1) La Iniciativa

Recaudación de fondos

| Participación

Para la recaudación de fondos hay preparadas 2 acciones, la primera es la inscripción en el torneo y la segunda las donaciones voluntarias para ingreso posterior en la cuenta de pequeño valiente.

La inscripción de los participantes se realizará de la siguiente manera:

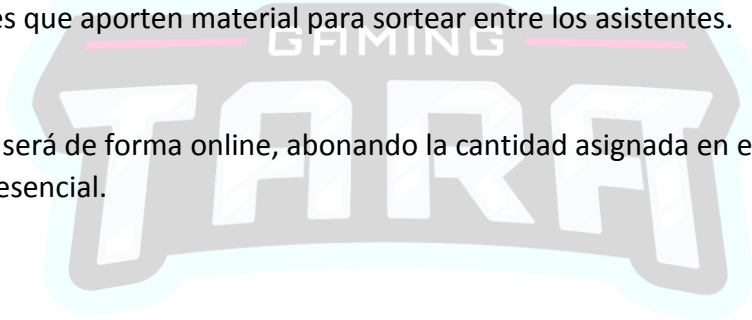
3€ por participante con derecho a participar en 1 de los juegos escogidos por el mismo.

1€ por juego extra que escoja cada participante previamente inscrito, de manera que un jugador puede participar en 1 o más juegos si así lo desea.

1€ por asistir al interior del museo a presenciar los torneos

Estas acciones para recaudar fondos se pueden ampliar con la participación de patrocinadores que aporten material para sortear entre los asistentes.

La inscripción será de forma online, abonando la cantidad asignada en el museo Elder de manera presencial.



2) Patrocinio

¿Te Apuntas?

| *Te Necesitamos*

La importancia del patrocinador en esta primera edición del torneo benéfico eSports Gran Canaria es vital, ya que una pequeña aportación sirve para ayudar y fomentar la mejora de las diferentes estancias y recursos de los pequeños hospitalizados en canarias y sus familias y, además, la colaboración es con el fin solidario.

La participación de patrocinadores va a permitir la realización del evento en cuanto a cubrir gastos de logística y publicidad, así como el poder repartir entre los participantes obsequios y realizar sorteos de regalos, para hacer mas atractivo el evento de cara a todos los participantes.

| *Ventajas del patrocinador*

Para el I torneo benéfico de eSports Gran Canaria existe una modalidad de patrocinio.

Como se verá a continuación, entre otras ventajas, el patrocinador obtendrá una serie de beneficios derivados del material de difusión y publicidad en los soportes disponibles, estos soportes son:

- Redes sociales, se dará visibilidad y publicidad al evento durante el mes de diciembre en las diferentes redes sociales de todas las partes implicadas.
- Cartelería, se imprimirán carteles del evento los cuales se repartirán en diferentes medios y locales.

Además, durante el evento se nombrará a los patrocinadores y colaboradores en varias ocasiones y se adjudicará un patrocinador a cada modalidad de juego.

2) Patrocinio

Modalidades de patrocinio

| Patrocinio Premium

Aportación económica: 1500€

- Patrocinio de la competición de Smash Bros, 3 días de duración.
- Logotipo en la camiseta del participante.
- Imagen de la empresa en todo el material gráfico.
- Imagen principal junto con los organizadores en el photocall de entrega de premios.
- Referencia en campañas de medios de comunicación, notas de prensa...

| Patrocinio Oro

Aportación económica 1000€ (Posibilidad de colaboración en especie por ese importe)

- Patrocinio de la competición de Clash Royale o FIFA 19, 2 días de duración.
- Logotipo en la camiseta del participante.
- Imagen de la empresa en todo el material gráfico.
- Imagen destacada en el photocall de la entrega de premios.
- Referencia en campañas de medios de comunicación, notas de prensa...

| Patrocinio Plata

Aportación económica: 500€ (Posibilidad de colaboración en especie por ese importe)

- Patrocinio de la competición Tekken o Dragon Ball Z, 1 día de duración.
- Logotipo en la camiseta del participante.
- Imagen de empresa en material gráfico.
- Imagen en el photocall de la entrega de premios.
- Referencia en campañas de medios de comunicación, notas de prensa...

|Patrocinio Bronce

Aportación económica: 250€ (Posibilidad de colaboración en especie por ese importe)

- Patrocinio de la competición de Soul Calibur, 1 día de duración.
- Imagen de empresa en material gráfico.
- Imagen en el photocall de la entrega de premios.
- Referencia en campañas de medios de comunicación, notas de presa...



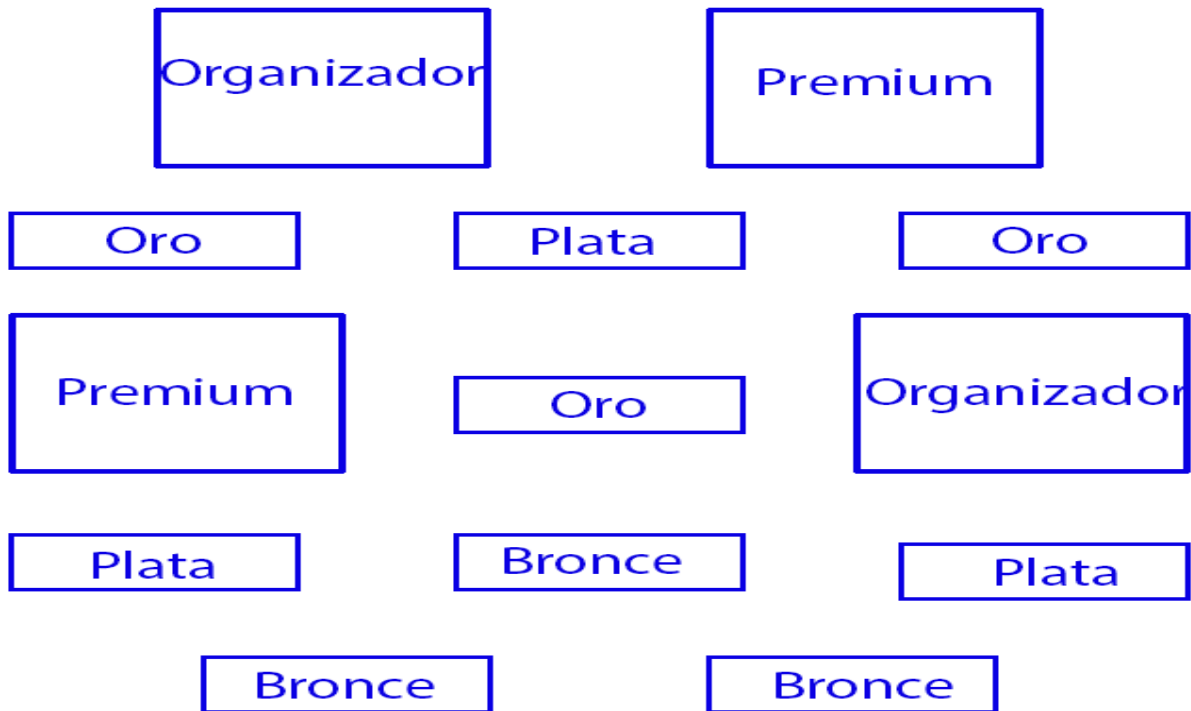
2) Patrocinio

Presencia de la marca

| Aparición de logotipos en camiseta



| Photocall



2) Patrocinio

Mas Detalles

| Consideraciones

Todo aquel interesado en colaborar con el I Torneo Benéfico eSports Gran Canaria deberá tener en cuenta una serie de consideraciones comunes a todos los patrocinadores.

Todo patrocinador firmará un contrato de colaboración en el que aparecen los importes o material a suministrar por su parte.

El día 3 de Diciembre es el ultimo día para ofrecerse como patrocinador del Torneo, pues es necesario un margen de tiempo para todo lo relacionado con impresión.

Una vez firmado el contrato, el patrocinador deberá enviar el logotipo que desea que aparezca en todos los soportes al correo: info@taragaming.es

Este logotipo deberá cumplir en la medida de lo posible el siguiente requisito:

- Formato: Vectorial, png, jpg (orden de preferencia)

| Otras Aportaciones

Toda empresa interesada en colaborar con el evento cuya donación no le permita acogerse a ninguna modalidad de patrocinio de las explicadas anteriormente puede ponerse en contacto con nosotros a través de: info@taragaming.es

El nombre de todas estas empresas será mencionado el día del evento.

Algunos ejemplos de aportaciones serían: Camisetas, photocall, roll up, material para sorteos, regalos a los participantes, premios a los ganadores, trofeos, ...